Техническая задача этого умопомрачительного проекта заключается в малом. С помощью наших познаний программирования и Nнных источников более обильных знаний, мы создаем игру крестики нолики специфического образа, который поймет не каждый.

В самом начале вылетает окно, на котором есть одна активная кнопка и 3 недоступных для пользователей. После нажатия на первую, остальные открываются и при нажатии на любую из них выбирается бесподобный прекрасный в своем величии Антон Борисович(х) с вкуснейшей божественной шаурмой(0).

Одновременно с прошлым действием, появляется следующая кнопка продолжить, и после ее нажатия выбирается поле игры 3х3 или 4х4.

После выбора размера поля, главной задачей становится построить линию длинной в 3 или 4 символа.

Как только вы построите прямую, то сможете увидеть не менее прекрасное видео, обозначающее грандиозный финал игры, увы, не стану описывать происходящее действие в нем, ибо это грандиозный финал всего творения, который не должен быть раскрыт до последней секунды, сохранив свою незабываемую интригу.

После окончания видео остается лишь закрыть окно, потому что в нем ничего больше происходить не будет.

Простите Антон Борисович